



## EINLADUNG

# 9. PALATINA 3D-BOGENTURNIER

**Datum:** **Sonntag, 15. September 2019**  
ab 8:00 Uhr Gruppeneinteilung/Einschießen,  
9:00 Uhr Begrüßung und Parcours-Einweisung,  
9:30 Uhr Schießbeginn an den Pflöcken (3-Pfeil-Runde, 26 Ziele), danach Mittagspause,  
14:00 Uhr Schießbeginn an den Pflöcken (Hunterrunde, 14 Ziele),  
ca. 17:00 Uhr Siegerehrung

**Klassen:** **Holzbogen**  
(HB nur Holzpfeile)  
**Traditionell**  
(LB, RC über Shelf geschossen, nur Holzpfeile)  
**Traditionell Open**  
(LB, HB und RC, Pfeilmaterial beliebig)  
**Visierbögen**  
(Alle Bögen mit Visier, keine Compound)  
min. 3 Schützen pro Stilart zur Wertung

**Teilnehmer:** Das Turnier ist begrenzt auf 80 Schützen. Also rechtzeitig anmelden!

**Startgeld:** Zur Unkostendeckung erheben wir einen Obolus von  
Erwachsene 12,- €  
Jugend 10,- € (13 – 17 Jahre)  
Kinder 8,- € (bis 12 Jahre)

**Anmeldung:** Startberechtigt ist derjenige, der bis 25.08.2018 das Startgeld überwiesen hat.  
Bitte fragt aber vorher an, ob noch Plätze frei sind bevor Ihr das Startgeld überweist.  
per eMail: [1.vorsitzender@palatina-bogenschuetzen.de](mailto:1.vorsitzender@palatina-bogenschuetzen.de)  
per Tel.: 07276-918882 oder 06341-950724  
Startgeld ist Reuegeld, keine Rückerstattung!  
Folgende Angaben werden bei Anmeldung benötigt:  
Verein, Name, Vorname, Klasse (siehe oben), männ./weib., Erw./Jug./Kind.

**Kleingedrucktes:** Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko. Der Schütze bestätigt mit seiner Anmeldung, dass er haftpflichtversichert ist, die Ausschreibung anerkennt und auf das Recht des persönlichen Bildes verzichtet. Eine Haftung des Veranstalters ist ausgeschlossen. Jeder Schütze haftet selbst für seinen Schuss. Hunde sind an der Leine zu führen. Ein Startplatz ist erst dann gesichert, wenn die Anmeldung und das Startgeld eingegangen sind.

Für das leibliche Wohl ist wieder bestens vorgesorgt.

### **Bankverbindung**

Konto: 1700147034 Sparkasse Südliche Weinstraße BLZ: 548 500 10  
BIC: SOLADES1SUW - Iban: DE79548500101700147034